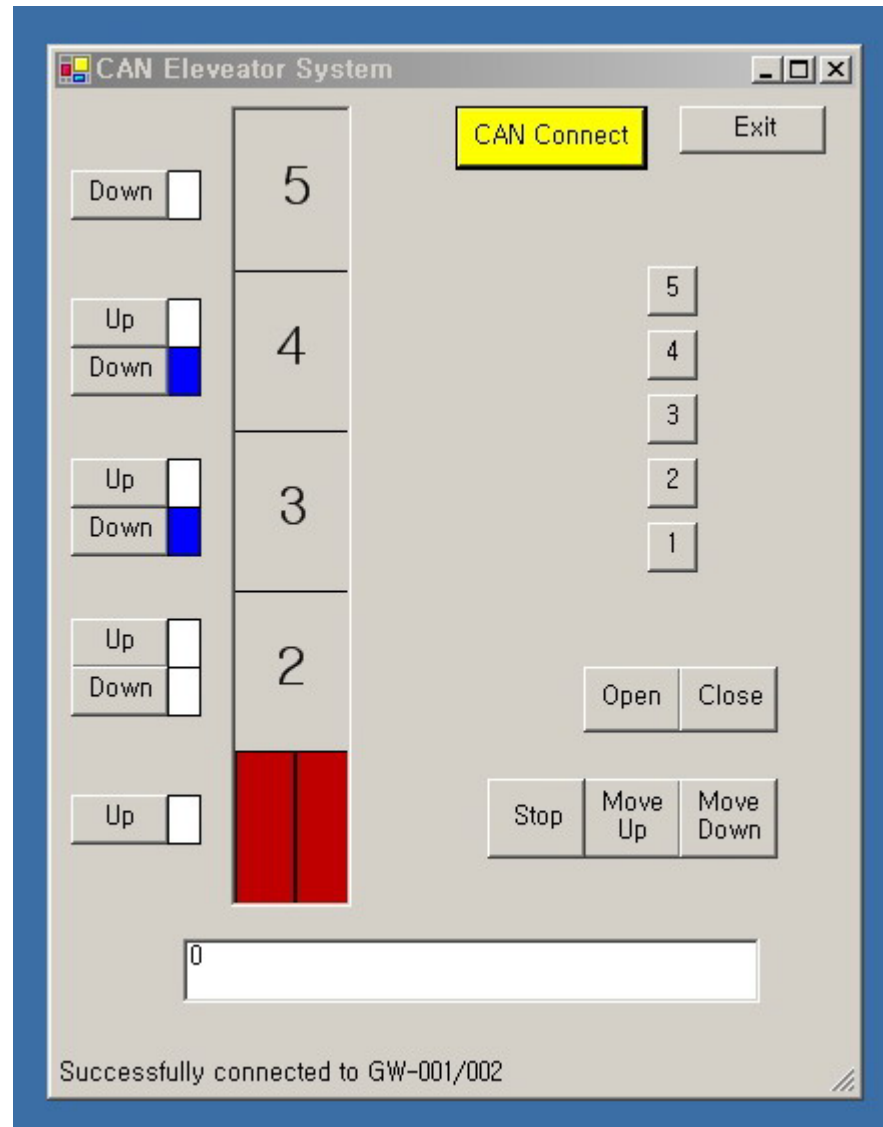


# Design Project

## Elevator Controller

# Controller for CAN Elevator



# CAN ID & Data

- Rx message ID=1
- Moving up=01,01
- Moving down=01,02
- Stop moving=01,00
  
- Door open=02,01
- Door close=02,02

# CAN ID & Data

- Tx message ID=2
- When the car is moving, a CAN message with the current position in pixel is transmitted 5 times/sec.
- 1<sup>st</sup> byte=1, 2<sup>nd</sup> byte=high byte of position, 3<sup>rd</sup> byte=low byte of position
- Each floor height is 80 pixels
- At the first floor, position is 0. At the 5<sup>th</sup> floor, position is 320.

# CAN ID & Data

- Tx message ID=2
- When a call button is pressed, a CAN message is transmitted
- 1<sup>st</sup> byte=2, 2<sup>nd</sup> byte=floor, 3<sup>rd</sup> byte=1 for up & 2 for down. For example when the 4<sup>th</sup> floor up button is pressed, the data is 2,4,1

# CAN ID & Data

- Rx message ID=1
- When a CAN message with 1<sup>st</sup> byte=3 is received, a call button is off.
- 1<sup>st</sup> byte=3, 2<sup>nd</sup> byte=floor, 3<sup>rd</sup> byte=1 for up button & 2 for down button. For example when a CAN message with the data 3,4,1 is received 4<sup>th</sup> floor up button is off.

# Design Problem

- Design an elevator controller.
- You have to set up your own design objectives to achieve. i.e. the level of complexity for the control algorithm.
- After the design, analyze your own design to determine if your design satisfies your own objectives.

# Design Assumption

- To simplify the problem, the following is assumed: the car is waiting at the 1<sup>st</sup> floor. Everybody wants to go down to the 1<sup>st</sup> floor for lunch.
- Move up to the floor, turn off the call button lamp, open the door, closed the door, go down to the destination floor, open the door, close the door, etc.



# Requirements for Design

- Reliability
- The controller must be able to respond to all the possible key inputs in the reliable and reasonable manner.

- 이 과제는 아래의 두 가지 방법으로 실시한다.
  - Model-Driven Method: Rhapsody, Linux target
  - Legacy Code: C compiler, Cortex-M4 target

# 보고서 제출 요령

- 보고서에는 각 방법에 대해서 다음 페이지의 내용을 포함한다.
- Rhapsody의 경우 프로젝트 파일이 포함된 폴더를 압축하여 제출한다.
- Cortex-M compiler 의 경우에는 자신이 작성한 C 소스 파일을 제출한다.

# 보고서 내용

- 본인이 설계하기로 설정한 제어기 동작 시나리오를 기술
- 본인이 설계한 제어기가 본인이 설정한 기준을 만족하는지 분석한 결과
- 본인이 설계한 제어기의 실제 동작 결과에 대한 기술
- 결과에 대한 결론 및 토의

# 보고서 내용

- 각 방법에 대해서 다음의 비교 테이블을 작성하여 결론에 포함한다. 비교 내용은 본 프로젝트에 한정되지 않고 두 가지 방법에 대한 본인의 의견 또는 생각을 기입한다.

# 보고서 내용

	<b>Model-Driven (Rhapsody)</b>	
Architectural Design	장점	
	단점	
Detail Design	장점	
	단점	
Coding	장점	
	단점	
Debugging	장점	
	단점	

# 보고서 내용

	Legacy Code (C)	
Architectural Design	장점	
	단점	
Detail Design	장점	
	단점	
Coding	장점	
	단점	
Debugging	장점	
	단점	

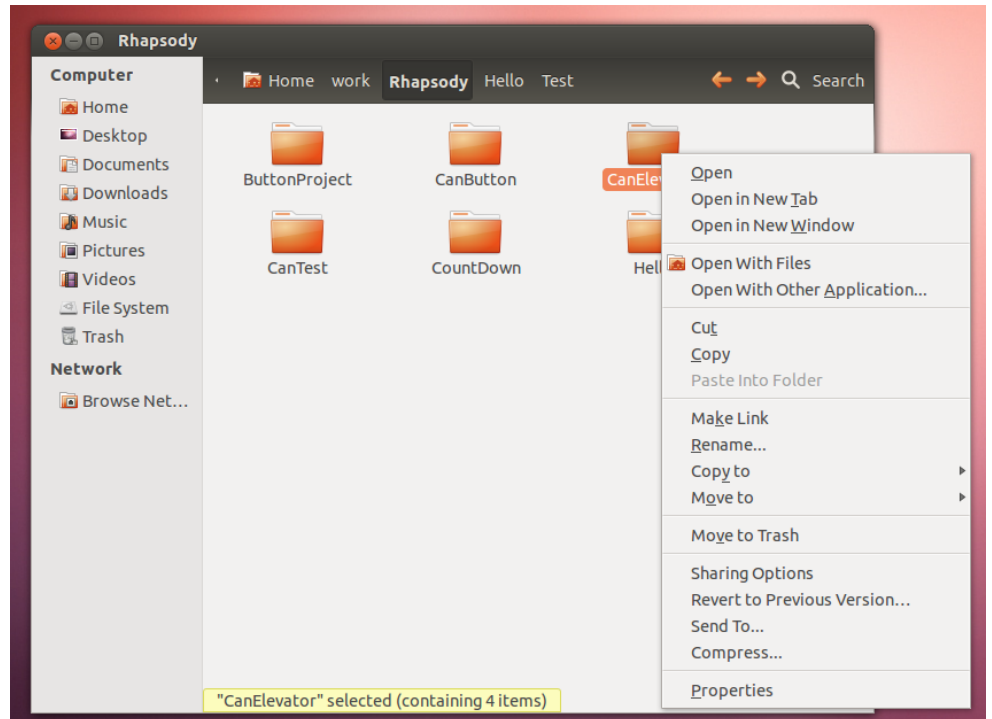
# 보고서 내용

- 결론 부분에, 앞 페이지의 비교 내용에 의하여 장래에 임베디드 소프트웨어 개발 프로젝트를 실시할 기회가 있을 경우 Model-Driven Method 를 적용할 의향이 있는지 서술한다.



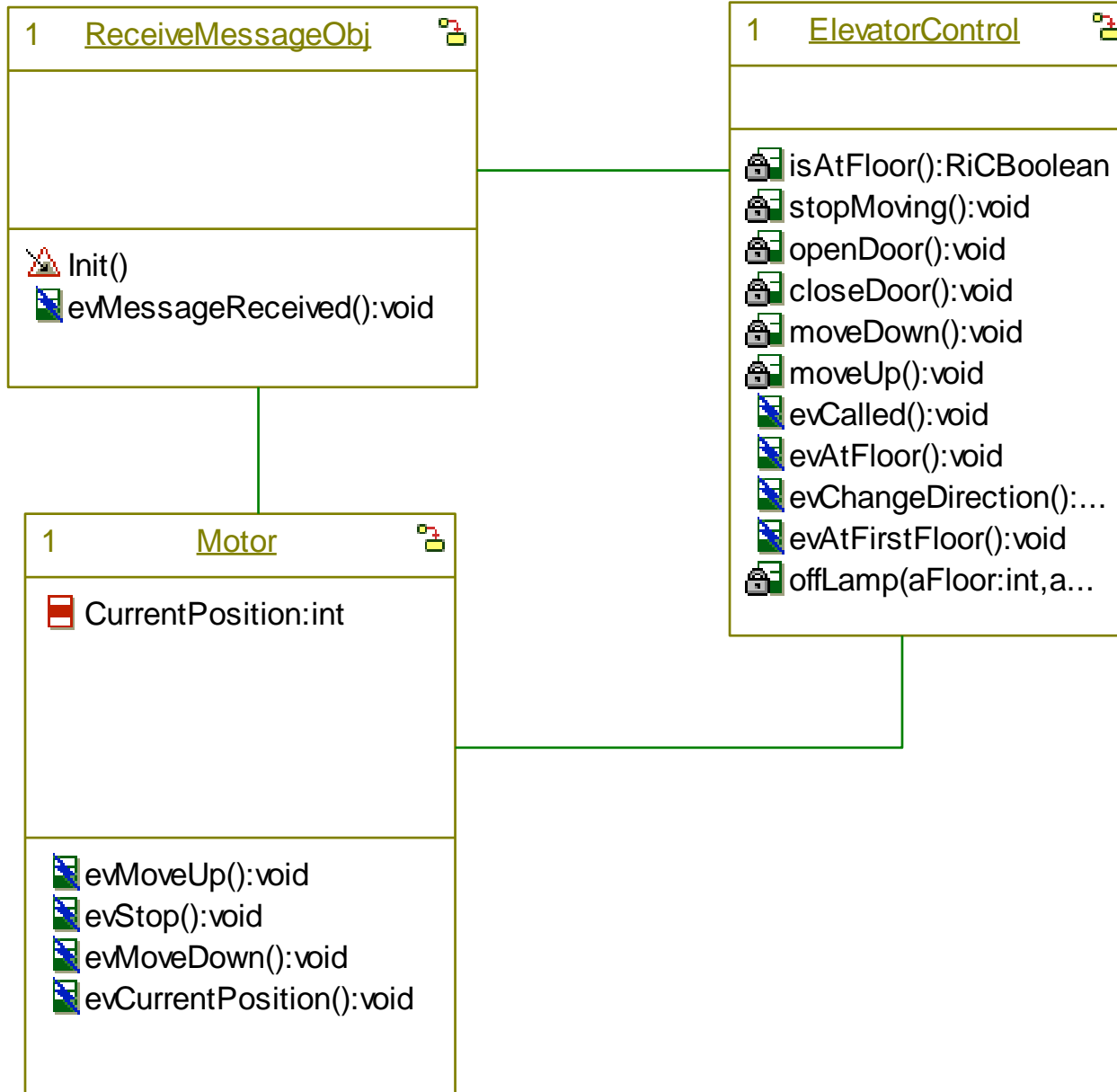
# Linux에서 압축 방법

- `$ tar czvf CanElevator.tar.gz CanElevator`
- 마우스로 선택 후, 오른쪽 버튼 클릭하여 메뉴에서 Compress 선택

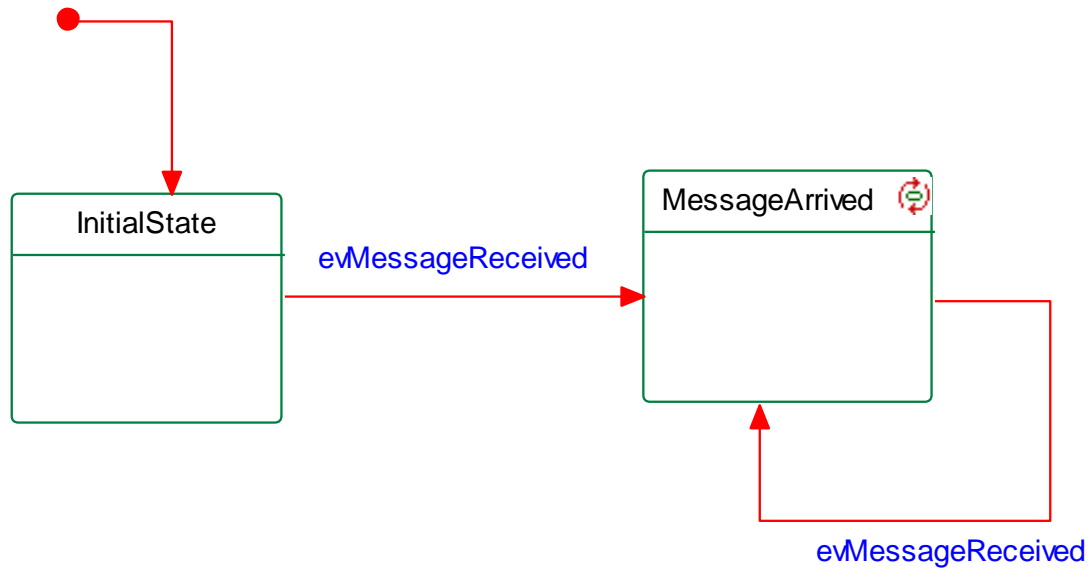


# 평가

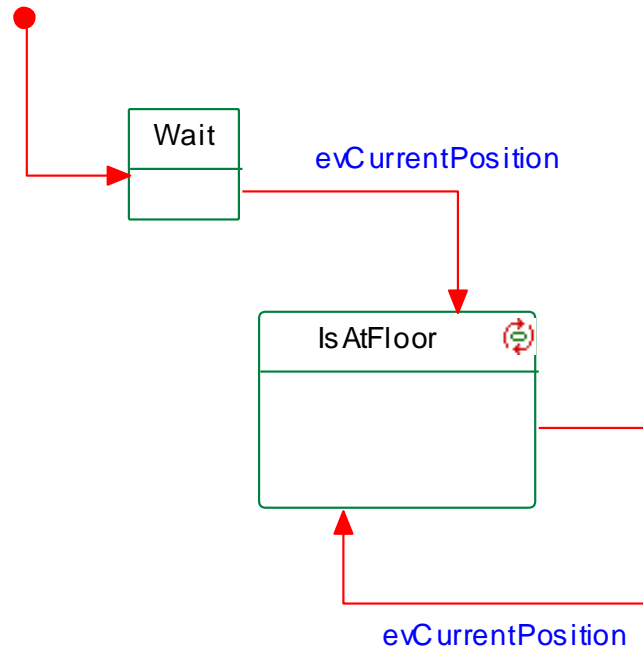
- 기능 구현: 30%
- 설계의 적절성 및 안전성: 30%
- 결과 보고서: 40%
- 본인이 설계하기로 설정한 시나리오의 완성도에 따라서 가점 또는 감점이 있을 수 있음.



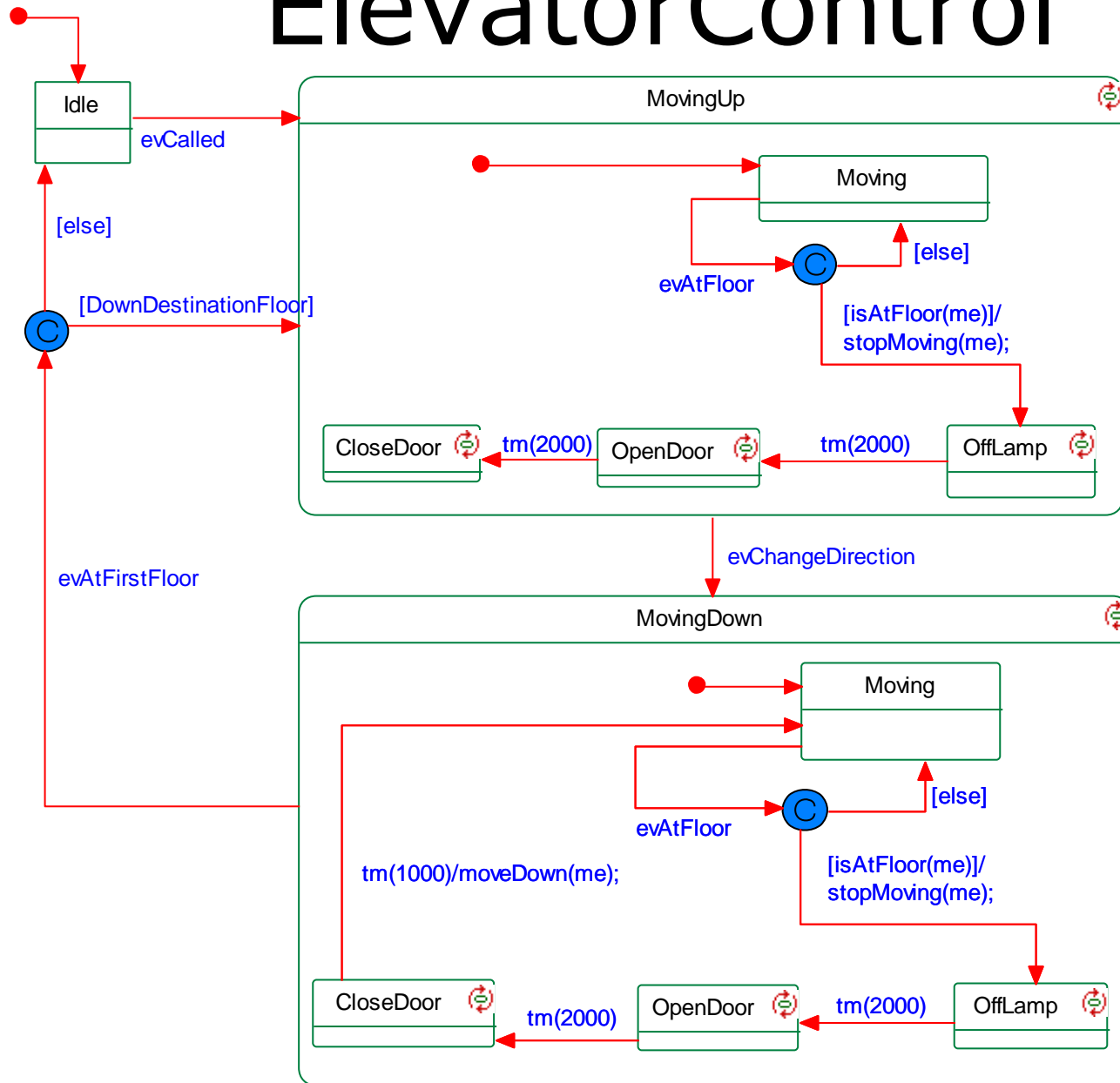
# ReceiveMessageObj



# Motor



# ElevatorControl



# Caution

- When CAN messages are received while the program is not ready to accept messages, an error occurs. In that case, start over the program again.
- Be cautious when using ***printf***, since it slows down the program and misses CAN messages.